

CAMPEONATO SEKAI XP E-SPORTS DE MOBA, FPS, FIGHT GAME E DANÇA EM

RONDONÓPOLIS: REGULAMENTO GERAL:

1. OBJETIVOS E CONDIÇÕES GERAIS

1.1. O objetivo do campeonato é promover o espírito gamer na cidade de Rondonópolis, na qual pouco se vê eventos e competições. Esperamos que esta competição possa ser um começo consistente do E-sport na região mato-grossense, a fim de habilitar futuras competições maiores e mais elaboradas;

1.2. O presente regulamento tem por objetivo definir as regras, condições, datas, premiações e informações acerca do campeonato promovido pela **SEKAI XP**:

1.3. Serão disponibilizados treze computadores pela Game7lan (PC's) e um console para a realização dos jogos, devidamente equipados com controles de PS5, XBOX, teclado, mouse e periféricos;

1.4. É de permissão para todos os jogadores que possam levar seus próprios periféricos para o evento e utilizá-los na competição se assim quiserem, na medida que permitam resetar as configurações do mesmo para que não haja uso de macros (botões/teclas adicionais configurados para fazerem várias coisas ao mesmo tempo);

1.5. O campeonato terá cinco modalidades: **Street Fighter VI, Mortal Kombat I, League of legends (5v5), Valorant (5v5) e Just Dance**, sendo 10 máquinas destinadas aos jogos de League of Legends e Valorante, duas máquinas destinadas aos jogos de Mortal Kombat 1 e Street Fight 6, uma máquina a disposição da administração e um console para o Just Dance, podendo haver mudanças nessa proporção no caso de uma modalidade possuir mais jogos que a outra;

1.6. Todos os jogadores inscritos neste campeonato reconhecem a obrigatoriedade de leitura integral do regulamento, conforme notificado no momento da inscrição. Além disso, os jogadores tomarão ciência das principais regras da competição no mesmo dia em que o evento ocorrer, uma vez que estas serão comunicadas aos participantes antes do início das partidas.

2. COMUNICAÇÃO, DATA E LOCAL

2.1. O campeonato ocorrerá no dia **10/11/2024**, com o início do evento previsto para as **9H**;

2.2. O campeonato será realizado no espaço tulipa's (**os jogos LOL e VALORANT acontecerá na LAN HOUSE GAME7LAN com as fases eliminatória, e os confrontos finais no espaço Tulipa's**)

2.3. Caso o numero de times não forem muito alto, todos os jogos irão acontecer no dia do evento no espaço Tulipa´s

2.4. Os times que estiverem jogadores que não são residente em Rondonópolis, iram ter por conta própria periféricos e computadores para jogar de onde residem nas eliminatórias, respeitando datas e horários dos jogos;

2.5. Para esclarecimento de dúvidas ou solicitação de suporte, os participantes deverão utilizar o e-mail **sekaixproo@gmail.com** ou o número de telefone/WhatsApp (66) 99906-8779 (<https://wa.me/message/6HNX5CASQI2SH1>)

2.6. Toda a equipe técnica estará presente no dia da realização da competição e poderá ser consultada para esclarecimento de dúvidas ou suporte técnico.

3. ADMINISTRAÇÃO

3.1. A administração central do torneio é composta pelo responsável **Italo Pereira Lucas Henrique e Jhonatan Souza;**

3.2. São funções exclusivas dos administradores:

a) Fornecer os periféricos e controles de PlayStation 5 (PS5), XBOX e Arcade que serão utilizados na competição;

b) Realizar a manutenção dos computadores e consoles;

c) Banir jogadores que violem alguma regra do regulamento, desrespeitem a equipe técnica, outros jogadores ou o público, ou que sejam apontados por infrações pelos juízes, sendo necessário que os juízes consultem os administradores para efetivar a punição;

d) Julgar ocasiões excepcionais do torneio, cujas decisões serão irrevogáveis;

e) Alterar o regulamento até o dia anterior ao evento, desde que informem devidamente toda a equipe técnica, jogadores e espectadores sobre a mudança por meio das redes sociais.

3.3. Os juízes serão escolhidos pela administração do torneio.

4. JUÍZES

4.1. Aos juízes cabe a função de monitorar as partidas para assegurar que não ocorra nenhum tipo de trapaça ou desrespeito durante a competição. Em tais casos, os juízes deverão comunicar os administradores, que terão a decisão final sobre a questão;

4.2. Aos juízes não é permitido participar do campeonato como jogadores;

4.3. Nenhuma disputa pode ocorrer sem a supervisão direta de um juiz ou de um administrador;

4.4. São atribuições dos juízes:

- a) Interromper qualquer disputa ao observar sinais de trapaça que exijam intervenção, para solicitar a presença de um dos administradores para a decisão final;
- b) Interromper qualquer disputa ao detectar sinais de falha técnica nos computadores, exigindo manutenção imediata realizada pelos administradores;
- c) Assegurar que nenhum competidor tenha acesso ao computador, exceto para participar da disputa no momento em que o administrador lhe conceder o controle e o juiz der o sinal de início da partida, conforme estipulado no artigo segundo;
- d) Manter a ordem durante a competição, prevenindo que os competidores causem conflitos, desordens ou confusões durante as disputas, e garantindo a organização dos participantes convocados para cada partida.

5. INSCRIÇÕES

- 5.1. Todos que estiverem presentes pessoalmente no evento no dia estipulado e se inscreverem dentro do prazo determinado terão direito a participar da competição;
- 5.2. A data limite para as inscrições do jogos League of Legends e Valorante até **30/09/2024**;
- 5.3. O valor da inscrição é **R\$20,00 na modalidade MOBA(LOL) e FPS(Valorante), R\$25,00 na modalidade Fight game(MK1 e SF6) e R\$10,00 para o Just Dance**. O comprovante de pagamento, se realizado via PIX, deve ser enviado por e-mail para sekaixproo@gmail.com ou para o WhatsApp com o **nome e CPF (nos jogos LOL e VALORANT os jogadores deveram colocar o nome do time que está participando)**, identificando a inscrição;
- 5.4. As inscrições devem ser efetuadas diretamente com o administrador **Italo Pereira**, através do WhatsApp **(66) 99906-8779** (<https://wa.me/message/6HNX5CASQI2SH1>)
- 5.5. São necessários os seguintes dados para as inscrições: **Nome Completo, Data de Nascimento, CPF, município em que reside, Sexo e Time(5v5)** e, no caso de menores de idade, permissão expressa dos responsáveis em formato de **assinatura para a inscrição** (o documento a ser assinado pelo responsável será enviado via WhatsApp e deve ser apresentado no dia da competição);
- 5.6. Sem a assinatura da permissão por um dos responsáveis, é proibida a inscrição de menores de idade, afinal não nos responsabilizamos por qualquer tipo de acidente, dano físico, material ou moral, incidente ou imprevisto que possa ocorrer durante a participação do menor no campeonato;
- 5.7. Todos os participantes devem apresentar documento no dia da competição, podendo ser um documento digital disponível no **gov.br** ou um **documento físico**. A participação

na competição não será permitida sem a apresentação deste documento;

5.8. Caso seja identificada a falsificação de qualquer CPF, o atleta será automaticamente banido do evento. O CPF informado durante a inscrição deve corresponder exatamente ao CPF apresentado no dia da competição para check-in, assim como deve corresponder ao nome do participante no documento;

6. DISPUTAS: FORMATO E JULGAMENTO

6.1. Todos os participantes, quando convocados para suas disputas, devem apresentar documento no dia da competição, podendo ser um documento digital disponível no gov.br ou um documento físico. A participação na competição não será permitida sem a apresentação deste documento;

6.2. Todas as disputas serão decididas em rounds de 3, com exceção das finais e semifinais, que serão decididas em rounds de 5 já as disputas (5v5) serão feitas eliminatórias;

6.3. As chaves poderão ser organizadas em um dos três possíveis formatos, a depender da quantidade de participantes: Eliminação Dupla, Fase de Grupos, Confronto Suíço ou Eliminação Direta (Mata-Mata), sendo decidido definitivamente e publicado sobre o devido funcionamento na semana anterior ao evento;

6.4. A chave com a ordem das disputas, seguindo as regras anteriores mencionadas, será divulgada no dia da competição;

6.5. Não será possível alterar a chave por motivos pessoais.

7. DESCLASSIFICAÇÃO E PENALIDADES

7.1. Cabendo ao administrador julgar, se o atleta realizar qualquer uma dessas atitudes ele estará automaticamente banido:

a) Atrasar-se para o início do torneio em mais de 20 minutos;

b) Qualquer forma de assédio, discurso de ódio, toxicidade, ou discriminação dirigida a qualquer administrador, juiz, organizador, atleta ou espectador;

c) Utilizar absolutamente qualquer forma de trapaça ou "bug" do jogo que conceda ao trapaceiro uma vantagem sobre o outro desafiante;

d) Presença no início do evento, mas ausência quando chamado para competir. Haverá uma tolerância de até 5 minutos de atraso, além disso, o atleta será considerado automaticamente derrotado e realocado para a chave dos perdedores em caso de não comparecimento;

e) Acionamento do "Pause" sem permissão explícita do juiz presente, seja intencional ou

não. Isso resultará automaticamente na perda do set para aquele que pausou, porém não resultará a perda completa da disputa (que ocorre em 3 ou 5 rounds). (**FAIR PLAY**) Caso o adversário do infrator interprete o clique como não intencional, esta regra não será aplicada;

f) Se um juiz pausar o jogo utilizando o teclado do computador, nenhum dos jogadores poderá despausar e continuar o jogo. Isso pode resultar na necessidade de refazer o set ou na derrota para aquele que despausou (novamente, o **FAIR PLAY** pode ser aplicado nessa ocasião;

7.2. Nenhum juiz pode aplicar a penalidade de banimento sem a expressa permissão dos administradores;

7.3. O juiz pode advertir o jogador em caso de desrespeito antes de considerar aplicar o banimento. Caberá ao juiz julgar o momento apropriado para envolver a administração na decisão de aplicar diretamente o banimento;

7.4. Em caso de ocorrências especiais que afetem o evento, como a presença de dispositivos trazidos por atletas ou espectadores que atrapalhem o curso do evento, tais situações serão julgadas pela administração que tomará as decisões cabíveis. A decisão final será irrevogável;

7.5. FAIR PLAY: Em caso de violação das regras mencionadas nas alíneas **b**, **e** ou **f**, o jogador que será penalizado pode ser isentado da punição apenas se a pessoa alvo da ofensa ou o competidor, que se beneficiaria da penalização, considerar que a ação do infrator foi **não intencional**.

8. PREMIAÇÃO

8.1. Ao primeiro lugar na modalidade MOBA (League of legends) e na modalidade FPS (Valorante), vencedor e o time de todas as disputas, lhe é reservado o valor de **R\$1000,00**, segundo lugar **R\$500,00** e terceiro lugar **R\$250,00**

8.2. Ao primeiro lugar na modalidade Fight game(MK1 e SF6), vencedor de todas as disputas, lhe é reservado o valor de **R\$500,00**, segundo lugar **R\$250,00** e terceiro lugar **R\$100,00**

8.3. Ao primeiro lugar na modalidade jogos de dança(Just dance), será reservado o valor de **R\$100,00**, segundo lugar **R\$50,00** e terceiro lugar **R\$25,00**.

8.4. Todos os valores referentes acima serão entregues em até sete dias após a realização do evento;

8.5. A entrega dos valores é de responsabilidade da administração.

9. IMAGEM E PUBLICIDADE

9.1. Ao se inscrever no torneio, os jogadores, membros e a equipe concordam com a utilização de sua imagem pelo evento para fins de promover a imagem através das redes sociais;

9.2. Não será permitido, equipe técnica, atletas ou espectadores utilizem faixas, banners ou qualquer outro tipo de material para propaganda partidária ou política durante o evento.

10. ALTERAÇÕES NO REGULAMENTO

10.1. A administração reserva o direito de alterar o regulamento até o dia anterior à competição, sendo obrigação dos jogadores e da equipe técnica estar ciente das mudanças;

10.2. Na ocasião de ocorrer qualquer mudança, todos serão devidamente informados via redes sociais **@sekaixp** sobre as mudanças ocorridas, com todos os detalhes necessários.